星光步道｜任務與預測

學生版 · 姓名不必填寫；先記想法，再操作

任務：讓探險者收集三顆星，每顆星一輪只計一次。方向鍵可以移動；綠旗代表重新開始。

一、先觀察問題版

讓玩家碰到第一顆星並停住。你預測分數會怎樣？實際看到什麼？

二、把電腦的檢查想成一輪一輪

檢查輪次	玩家仍碰到星星嗎？	會執行加分嗎？	理由
第一輪	____	____	____
第二輪	____	____	____
第三輪	____	____	____

三、設計你的規則

用起始版先做一顆星。哪些資料屬於整個遊戲？哪些屬於每一顆星？什麼時候要還原？

> 此為自製課堂樣品，尚未真人試教。老師可依程度縮成單星任務；不需要提交個人資料。

星光步道｜測試與說明

學生版 ・ 依實際操作填寫，不預填結果

四、請另一位同學照你的步驟測試

操作	我的預測	實際結果	相同嗎／待改什麼
停在同一顆星上	____	____	____
離開後再回同一位置	____	____	____
換一個順序收集三顆星	____	____	____
按綠旗重新開始	____	____	____

五、說明原因

如果三顆星共用同一個「已收集」，你覺得收完第一顆後會怎樣？請用操作或圖解支持想法。

六、設計一個新的測試

你的作品還可能在哪裡出錯？寫下別人可以照做的步驟，以及你期待的結果。

完成後請說明：我修改了什麼、為什麼這樣改、哪個測試讓我更確定。